

Lekcja 31. (kl. II. PR)

Temat: Tabele i grafika, czyli kolejne składowe stron internetowych w HTML.

Cele lekcji:

- wstawianie do strony zdjęć lub rysunków,
- dobranie rozmiaru i innych parametrów grafiki przeznaczonej do umieszczenia na stronie,
- utworzenie z ilustracji odnośnika

Uczeń:

- odczytuje parametry pliku graficznego;
- umieszcza grafiki w wybranym miejscu i o danej wielkości na stronie internetowej za pomocą znaczników;
- oblicza wielkość rysunku (wysokość lub szerokość) na stronie na podstawie jego parametrów.

Podręcznik str. 200

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z celami lekcji.
2. Zasady przygotowania plików graficznych dla stron WWW.
3. Wstawianie obrazów – proporce.
4. Tworzenie hiperpołączeń.
5. Zadania do rozwiązania – str. 204

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pl">  
<head>  
<meta charset="utf-8">  
<title>Moja witryna</title>  
</head>  
<body>  
Polskie znaki: ąęółśźż ąĘĆŁŚŻŻ  
</body>  
</html>
```

Material:

Grafika jest jednym z elementów nadających charakter stronie internetowej. Formaty plików graficznych, które powinny być stosowane na stronach, to JPEG, GIF lub PNG. Za wyświetlenie pojedynczego obrazu na stronie odpowiada znacznik `img`, który nie ma znacznika zamykającego:

```

```

Wyświetlany obraz pochodzi z pliku zewnętrznego, który występuje w zestawieniu ze stroną internetową. Atrybut `src` odpowiada za podanie ścieżki dostępu do pliku wraz z jego nazwą i rozszerzeniem. Atrybut `alt` umożliwia wyświetlenie tekstu alternatywnego, widocznego po najechaniu na obrazek.

Dodatkowymi atrybutami są `width` – szerokość oraz `height` – wysokość obrazka podawane w pikselach lub procentach (list 9.1, rys. 9.1). Pozwalają one na modyfikację rozmiaru obrazka, jednak takie działanie jest niezalecane. Warto pamiętać, żeby obrazek wprowadzony na stronę miał już dostosowane rozmiary. Powoduje to zmniejszenie jego rozmiaru plikowego, a co za tym idzie – szybsze ładowanie się strony. Wprowadzenie obu atrybutów jest dobrym nawykiem. Pomaga to w przypadku, gdy dany obrazek nie zostanie wczytany. Wówczas zajmie on obszar określający jego wysokość i szerokość, a pozostałe elementy na stronie nie ulegną przemieszczeniu.

Ćwiczenie 1.



```
<p align="center">  
  
</p>
```

Umieszczając obrazek na stronie, decydujemy również, jak zostanie on ustawiony względem znajdującego się na stronie tekstu. Umożliwia to argument `align` umieszczony wewnątrz znacznika `img`. Może on przyjmować następujące wartości:

- `left` – obrazek ustawiony po lewej stronie względem tekstu,
- `right` – obrazek ustawiony po prawej stronie względem tekstu,
- `top` – tekst ustawiony przy górnej części obrazka,
- `middle` – tekst ustawiony w środkowej części obrazka,
- `bottom` – tekst ustawiony na dole obrazka (domyślnie).

Ćwiczenie 2.

Grafika na stronie to nie tylko obrazki, to również tło strony. Tło strony można modyfikować na dwa sposoby. Oba polegają na wprowadzeniu dodatkowego atrybutu wewnątrz znacznika **body**. Pierwszy sposób pozwala na wprowadzenie tła w określonym kolorze

```
<body bgcolor="yellow">
  <h2>
    Tło strony w żółtym kolorze
  </h2>
</body>
```

```
<body background="tlo.jpg">
  <h2>
    Tło obrazkowe strony
  </h2>
</body>
```

